Муниципальное казенное учреждение
«Управление образования Енисейского района»

663180, г. Енисейск
ул. Ленина, 118
Тел. 8(39195)2-80-14
Факс 8(39195)2-80-14
enruo@en-edu.ru

Руководителям ОУ

№ 2372/
«26» 11 2024

О проведении инженерных игр
«Инженерный старт»

Уважаемые руководители!

В соответствии с планом работы МКУ «Управление образования» на ноябрь 2024 года 27.11.2024 в 12.00 на базе Центра образования «Точка роста» в МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2 для учащихся 7-8 классов состоится профориентационная инженерная игра «Инженерный старт» согласно положению (приложение).

Прошу обеспечить участие учащихся в данном мероприятии.

Приложение: на 4 л., в 1 экз.

Руководитель Е.В. Гуляева

Яркова А.В.,

8(39195)2-80-13

Приложение к письму МКУ
«Управление образования»
от 26.11.2024 № 2372

Положение о проведении школьных инженерных игр «Инженерный старт»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок проведения, правила, категории участников и условия участия в школьных инженерных игр.

1.2 Инженерные игры – мероприятие для школьников 7-8 классов общеобразовательных учреждений Енисейского района. В ходе соревнований участники, работая в командах, выполняют изобретательское задание, состоящее в конструировании определённого устройства, которое создается с использованием предоставленных организаторами материалов и инструментов.

1.3 Инженерные игры проводится на базе образовательного центра «Точка роста» МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2.

1.4 Организатором проведения инженерных игр является образовательный центр «Точка роста» МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2.

2. Цели и задачи мероприятия

2.1. Инженерные игры проводятся с **целью** создания условий для ранней профориентации, реализации научного и творческого потенциала обучающихся образовательных организаций.

2.2. **Задачи** школьных инженерных игр:

- популяризация научно-технического творчества среди обучающихся образовательных организаций Енисейского района;
- выявление и поддержка талантливых обучающихся 7-8 классов образовательных организаций;
- вовлечение обучающихся в научно-техническое творчество с учетом их интересов и потребностей;
- укрепление сотрудничества с образовательными организациями в области

организации мероприятий, направленных на раннюю профориентации обучающихся.

3. Место и сроки проведения школьных инженерных игр

Инженерные игры проводятся среди учащихся образовательных учреждений Енисейского района 27.11.2024г. в 12.00 на базе МБОУ Верхнепашинская СОШ № 2.

4. Участники инженерных играх

4.1 В инженерных играх могут принять участие обучающиеся 7-8 классов образовательных организаций Енисейского района.

4.2 Для участия в инженерных играх **дополнительная подготовка обучающихся не требуется**.

4.3 К участию в инженерных играх приглашаются команды.

Требования к командам:

-состав команды 3 человека;

-члены команды должны быть обучающимися **одной образовательной организации**;

-наличие единой формы (футболки или рубашки одного цвета, элементы в одежде) не обязательно, но **приветствуется**;

4.4 Команды-участники игр приезжают на мероприятие обязательно в сопровождении хотя бы одного учителя и/или родителя.

4.5 Для участия в инженерных играх образовательным организациям следует подать общую заявку в электронном виде по адресу **vasilij.chapiga@yandex.ru** Заявка заполняется по форме (приложение №1) до 12:00 26.11.2024г.

4.6 Организационный взнос за участие в инженерных соревнованиях **не предусмотрен.**

5. Правила проведения инженерных игр

5.1 Все команды-участники находятся в равном положении - в одном пространстве одновременно получают одинаковое кейсовое задание на создание инженерного сооружения.

5.2 В течение ограниченного времени команды должны не только предложить

идею по созданию сооружения, но и построить реальный объект.

5.3 На этапе выбора идеи и/или метода построения объекта команды **не могут** пользоваться информационными источниками.

5.4 На этапе сбора и создания объекта команды могут использовать только собственные силы и способности, и материалы, предоставленные организаторами инженерных соревнований.

5.5 По завершению строительства объектов все полученные инженерные сооружения поддаются испытанию на прочность.

5.6 Полученные результаты испытаний заносятся в рейтинговую таблицу судейской комиссией.

5.7 По итогам инженерных игры выявляется один победитель, два призера.

6. Подведение итогов и награждение

6.1 Оценивание выполнения командами задания в ходе соревнований осуществляет жюри, которое состоит из представителей школы-организатора, спонсоров инженерных игр.

6.2 Жюри оценивает:

- **командную работу участников** (в ходе соревнования) по критериям: сплочённость и слаженность работы, включенность всех участников команды в процесс, культура, взаимное уважение и этика поведения членов команды по отношению ко всем участникам соревнований;
- **презентацию изобретения** (по окончании времени, отведённого на решение инженерной задачи) по критериям: логичность, оригинальность, ораторское мастерство;
- **результат командной работы** (изобретение) по критериям: функциональность, эстетичность, оригинальность конструкции, работоспособность, наличие дополнительных функций.

6.3 Победитель и призеры инженерных игр получают диплом и подарки. Образовательное учреждение, которое представляла команда-победитель, награждается **кубком Победителя** районного этапа школьных инженерных игр

«Инженерный старт».

6.4 По решению жюри могут быть учреждены специальные номинации для команд и/или отдельных участников.

7. Контакты Оргкомитета

Контактное лицо: Чапига Василий Иванович, куратор инженерных игр.

Телефон: **8-913-523-3843**.

Электронная почта: vasilij.chapiga@yandex.ru

8. Примерные варианты заданий на инженерные соревнования.

1. Сконструировать переправу, выдерживающую как можно большую нагрузку.
2. Создать башню максимальной высоты, выдерживающую как можно большую вертикальную нагрузку.

Приложение №1

№	ФИО	Класс	ОУ
1			
2			
3			