

МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ЕНИСЕЙСКОГО РАЙОНА»

ПРИКАЗ

03.11.2021
г. Енисейск

№ 01-04-278

О проведении военно-спортивной
игры для юнармейцев «Енисейский рубеж»
в 2021-2022 уч.году

В соответствии с планом работы муниципального казенного учреждения «Управление образования Енисейского района» (далее – МКУ «Управление образования») на 2021-2022 уч. год, с целью активизации работы по гражданско-патриотическому воспитанию обучающихся и развития юнармейского движения на территории Енисейского района

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение об организации и проведении военно-патриотической игры для юнармейцев «Енисейский рубеж» (приложение).
2. Организовать и провести военно-патриотическую игру для юнармейцев «Енисейский рубеж» (далее - Игра) в соответствии с Положением.
3. Директорам общеобразовательных учреждений (далее - ОУ), имеющих школьные отряды ВВПОД «ЮНАРМИЯ»:
 - 3.1. Обеспечить участие юнармейцев в Игре согласно Положению;
 - 3.2. Назначить руководителем команды юнармейцев куратора школьного отряда ВВПОД «ЮНАРМИЯ»;
4. Специалисту 1 категории Пospelову Д.Ю.:
 - 4.1. Организовать проведение этапов Игры в соответствии с Положением;
 - 4.2. Подготовить отчётные материалы по этапам Игры для опубликования на сайте МКУ «Управление образования» и в СМИ.
5. Возложить ответственность за организацию и проведение Игры на Специалиста 1 категории Пospelова Д.Ю.
6. Контроль над исполнением приказа оставляю за собой.
7. Приказ вступает в силу с момента подписания.

Руководитель



Е.К. Бурбукина

Положение
об организации и проведении
военно-спортивной игры для юнармейцев
«Енисейский рубеж»

1. Общие положения:

Военно-спортивная игра для юнармейцев «Енисейский рубеж» (далее - Игра) реализуется в рамках развития системы гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения и совершенствования работы школьных отрядов ВВПОД ЮНАРМИЯ в общеобразовательных учреждениях Енисейского района.

Организатором Игры является муниципальное казённое учреждение «Управление образования Енисейского района» (далее – Организатор).

Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет МКУ «Управление образования».

2. Цель и задачи Игры:

Игра проводится с целью формирования у подрастающего поколения прочных основ патриотического сознания, совершенствования навыков в области начальной военной подготовки и повышения уровня физического развития юнармейцев.

Задачи:

- готовить юнармейцев к службе в Вооруженных Силах РФ;
- формировать чувство ответственности, гражданского долга, высоких этических принципов и духовного единства юнармейцев;
- способствовать развитию спортивных навыков юнармейцев.

3. Партнёры Игры (по согласованию):

Войсковая часть № 14058,

Войсковая часть № 84685,

Военный комиссариат г. Енисейск и Енисейского района,

МКУ «Комитет по спорту, туризму и молодёжной политике» Енисейского района,

МБУ ДО «СШ им. Ф.В. Вольфа»,

МАОУ ЦРФК и С г. Енисейска,

МБУК РЦК Енисейского района.

Партнёры Игры участвуют в организации и проведении мероприятия в качестве судей, а также организуют свои информационные площадки, мастер-классы или показательные выступления (по выбору) для юнармейцев.

4. Требования к участникам Игры:

Участниками игры могут стать члены школьных отрядов ВВПОД ЮНАРМИЯ общеобразовательных учреждений Енисейского района. Один отряд может выставить по 1 команде численностью 6 человек (не менее 2

девушек) в каждой возрастной категории. В случае малочисленности школьного юнармейского отряда (менее 6 человек) допускается формирование сборной команды из двух отрядов или участие в личном зачёте по определенным видам испытаний (сборка/разборка автомата, стрельба из электронного оружия, метание ножей, теоретический конкурс).

Возрастные группы:

- младшая группа - от 11 до 13 лет (юноши и девушки);
- старшая группа - от 14 до 17 лет (юноши и девушки).

В целях обмена опытом и повышения уровня конкуренции среди юнармейских отрядов Оргкомитет имеет право направить приглашение для участия в Игре в адрес юнармейских отрядов г. Енисейска, г. Лесосибирска.

Обязательные требования к участникам:

- отсутствие медицинских противопоказаний для участия в Игре;
- на момент финальных испытаний участникам команды не должно исполниться 18 лет (старшая группа) и 14 лет (младшая группа).

Форма для участников:

- парадная юнармейская: берет, поло или футболка ЮНАРМИЯ, брюки форменные или камуфляжные, берцы (для церемонии открытия и закрытия отборочных испытаний Игры);
- полевая: головной убор, поло или футболка, камуфляжные штаны, берцы или кроссовки (для прохождения этапов Игры).

На протяжении всего периода Игры состав команды должен соответствовать поданной в Оргкомитет заявке. Замена участников допускается в случае болезни члена команды с предоставлением подтверждающего документа.

5. Сроки проведения и этапы Игры

Период проведения Игры: с ноября 2021 г. по июнь 2022 г.

Игра включает в себя 6 этапов:

1 этап – «Заявочный» с 10.11.2021 по 20.11.2021;

2 этап - «Отборочный» включает следующие испытания :

Наименование отборочного испытания	Период проведения
«Военная история России» (тестирование по теме «Александр Невский»)	Декабрь 2021
«Сборка/разборка автомата»	Январь 2022
«Стрельба из электронного оружия»	
«Метание ножей»	
«Биатлон»	Февраль-март 2022
«Летняя полоса разведчика»	Май 2022

По итогам отборочного этапа первые 4 команды (в каждой возрастной группе) в рейтинговом зачёте допускаются к участию в финальном этапе Игры.

3 этап – «Финальный». Финальный этап Игры включает следующие испытания: «Рукопашный бой», «Строевая подготовка», «Пейнтбол».

О дате проведения испытания Организатор сообщает дополнительно информационным письмом.

6. Описание этапов Игры

1 этап – «Заявочный». До 20.11.2021 Кураторы школьных юнармейских отрядов подают заявку(приложение 1 к Положению) указанного образца и необходимый пакет документов в адрес Организатора (приложение 2 к Положению).

Организатор проводит экспертизу представленных заявок и определяет участников.

Заявки на участие не рассматриваются:

- в случае несоответствия требованиям к пакету документов;
- в случае предоставления заявки в сроки, не соответствующие срокам, указанным в данном положении;
- в случае оформления заявки не по указанной форме.

2 этап – «Отборочный»

Испытание «Военная история России». (лично – командное). Теоретический этап организуется в дистанционном формате. Каждому участнику команды предлагается выполнить тестовое задание из 30 вопросов по теме «Александр Невский». Время выполнения задания – 30 минут.

За 30 минут до начала испытания на электронную почту представителя команды направляется ссылка для перехода на платформу Onlain Test Pad.

Рейтинг команд выстраивается из среднего количества баллов набранных командой при выполнении тестовых заданий.

Результаты пройденного испытания направляются информационным письмом в адрес участника Игры в течение трёх рабочих дней.

Испытание «Сборка/разборка автомата» (лично – командное).

Порядок разборки: отделить «магазин», проверить нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, нажать на спусковой крючок при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, отделить затвор из затворной рамы, отделить газовую трубу со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки нажать на спусковой крючок в положении автомата 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Каждому участнику фиксируется время разборки и сборки автомата. Зачет по 6 лучшим результатам. При нарушении последовательности штраф 5 сек. за каждый элемент.

Рейтинг выстраивается по общему времени 6 лучших результатов команды (с учётом штрафных секунд).

«Стрельба из электронного оружия» (лично-командное).

Соревнования по стрельбе лично-командные, участвует вся команда. Стрельба из электронной винтовки (мишень № 8). Дистанция 10 метров. Количество выстрелов: каждому участнику даётся 3 пристрелочных

выстрела, и 5 в зачёт. Время выполнения упражнения - 3 минуты. Положение для стрельбы – стоя.

Победителями в личном зачете считаются участники, выбившие наибольшее количество очков. Победителем в командном зачете считается команда, выбившая наибольшее количество очков, в зачет идет 6 лучших результатов. При равенстве очков оценивается лучший результат (при равенстве его, второй лучший результат и т.д.) в команде.

Рейтинг выстраивается по общему количеству 6 лучших результатов команды.

«БИАТЛОН» (командное).

Эстафетная гонка спринт. Общий старт. В соревнованиях участвуют 2 юноши и 1 девушка.

Дистанция: юноши – 3 км, девушки – 2 км. Ход свободный.

Порядок испытания:

1. Передвижение по дистанции осуществляется с автоматом.
2. На дистанции предусмотрен один огневой рубеж для девушек лежа и два огневых рубежа для юношей лежа и стоя.
 - 1-й этап: юноша 1 км + стрельба (лежа) + 1 км + стрельба (стоя) + 1 км - передача эстафеты;
 - 2 – й этап: девушка 1 км + стрельба (лежа) + 1 км - передача эстафеты;
 - 3 – й этап: юноша 1 км + стрельба (лежа) + 1 км + стрельба (стоя) + 1 - финиш.
3. На огневом рубеже участник должен поразить 5 мишеней из 5 патронов.
4. Стрельба осуществляется из пневматического оружия, которое будет находится на огневом рубеже.
5. Стрельба производится по биатлонным установкам с расстояния 10 метров, за каждый промах прохождение штрафного круга 50 м, после чего продолжается движение по дистанции.
6. Во время стрельбы девушки разрешается представителю команды помогать заряжать оружие.

Рейтинг команд выстраивается по лучшему времени команды.

«Полоса разведчика» (командное). Испытание представляет собой поэтапное выполнение заданий каждым участником команды. Побеждает команда, показавшая наименьшее время прохождение полосы разведчика. За неверное выполнение элементов испытания начисляются штрафные баллы. За каждый штрафной балл прибавляется 5 секунд к основному времени.

Предстартовая проверка

- | | |
|---|--|
| 1.Перчатки на каждого участника, | 3.Наличие единой спортивной формы. |
| 2. Защитная каска. (предоставляется организатором). | 4.Спички. |
| | 5. Страховочная система (предоставляется организатором) |
| | 6. Противогаз (на каждого участника команды. |
| | 7. Патроны для пневматической винтовки в количестве 35 штук. |

Этап № 1 «Перенос раненого»

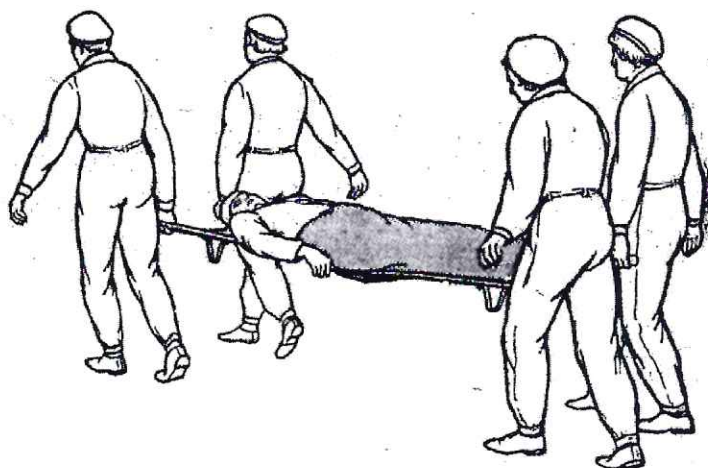
Задача команды - необходимо командой транспортировать раненого человека (без сознания) на санитарных носилках на расстояние 50 метров. (рис.1)

Оценка результата выполнения испытания – учитывается правильность выполнения задания.

При выполнении задания без замечаний команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).

Штрафные баллы начисляются:

«Переносчики» передвигаются в ногу	2 балла
Носилки сильно раскачиваются	2 балла
Положение раненого на носилках определено не верно.	2 балла
Падение «раненого» с носилок	5 баллов



(рис.1 Выполнение испытание «Перенос раненого»)

Этап № 2 «Болото»

10–15 «кочек», образующих слегка зигзагообразную «тропу» через болото», расположены одна от другой на разных расстояниях около 100–150 см. Размер каждой «кочки» – 30–40 см, чтобы участник мог ступить на нее обеими ногами. Способ передвижения произвольный.

Задача команды – быстро пройти «заболоченный» участок шириной 20–25 м, прыгая с «кочки» на «кочку» и не касаясь ногами поверхности «болота».

Нарушение: за каждую не пройденную «кочку» начисляется 5 штрафных баллов,

При каждом касании участника ногой земли(болота) участнику начисляется 2 штрафных балла.

При выполнении задания без замечаний команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).

Этап № 3 «Ров».

Необходимое снаряжение: перчатки.

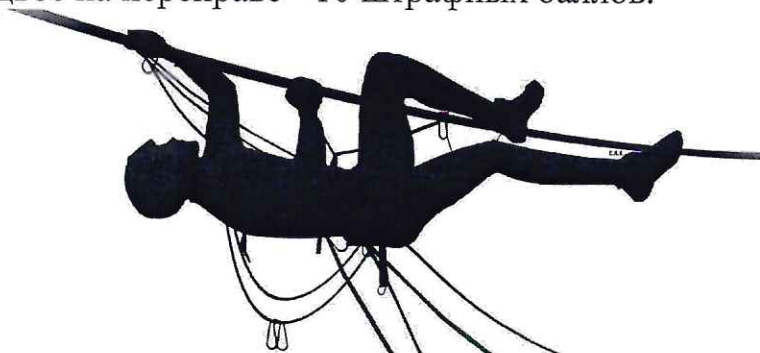
Задача команды – переправиться с одного берега на другой с помощью веревочной переправы.

Порядок выполнения испытания: участник команды фиксирует основной и страховочный карабины к веревочной переправе и начинает перемещение головой вперед движения по веревке (рис.2). Следующий участник начинает движение после завершения прохождения дистанции предыдущим участником. Допускается одновременный и попеременный способы движения.

При выполнении задания без замечаний команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).

Нарушения:

- потеря снаряжения участнику - 5 штрафных баллов;
- незавинченная муфта карабина - 5 штрафных баллов;
- прекращение движения по «переправе» - 10 штрафных баллов;
- двое на переправе - 10 штрафных баллов.



(Рис.2 Выполнение испытание «Ров»)

Этап № 4 «Метание ножей»

Спортивное метание ножа по прямоугольным мишеням установленного образца с дистанции 3 метра. Каждый участник бросает по 3 ножа.

Способ: метание ножа производится с места, хватом за рукоятку ножа, с броском вверх плеча (рис.3).

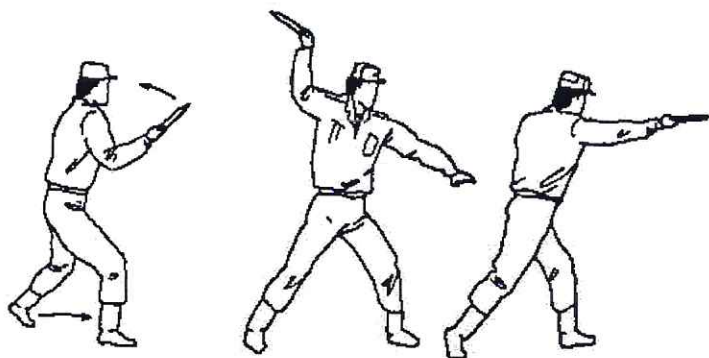
Задача команды - необходимо набрать наибольшее количество попаданий.

При выполнении задания без замечаний команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).

Оценка результата выполнения испытания – каждое попадание – минус 5 секунд от общего времени (призовое время).

Нарушения:

- нарушение техники безопасности на испытании - 5 баллов;
- метание ножа не указанным способом – 0,5 балла.



(Рис.3 Выполнение испытание «Метание ножей»)

Этап № 5 «Зона опасного заражения».

Перед участниками тоннель с натянутой сеткой. Высота уровня натянутой сетки – 50 см. Перед тоннелем выстраивается команда, судья подает команду “Газы” участники надевают противогазы, проходят тоннель.

Задача команды – правильно надеть противогаз и пройти тоннель не задевая сетку частями тела.

Порядок надевания противогаза:

- снять головной убор и положить его рядом или зажать между ног;
- вынуть из сумки противогаз;
- задержать дыхание и закрыть глаза;
- взяться обеими руками за нижнюю часть шлем-маски и, прижав ее к подбородку, натянуть на голову так, чтоб не было складок, а очки пришлись против глаз;
- обязательно сделать резкий выдох, открыть глаза, возобновить дыхание, надеть головной убор.

При выполнении задания без замечаний команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).

Оценка результата выполнения испытания - правильность надевания противогаза и время прохождения “зоны опасного заражения”.

Команда правильно надевшая противогазы (без замечаний) зарабатывает минус 6 секунд от общего времени.

Штрафные баллы начисляются:

- за каждое нарушение порядка алгоритма – 2 балла;
- за каждое касание сетки частями тела – 1 балл.

Этап № 6 «Вышибалы».

Перед командой 5 падающих мишеней на расстоянии 10 метров. Задание выполняют поочередно, по одному. Стреляет каждый участник по 5 патронов.

Задача команды – каждому участнику при стрельбе поразить 5 мишеней.

Каждый участник, попадая по всем пяти мишеням, приносит команде минус 5 секунд к общему времени.

При промахе начисляются штрафные баллы (1 промах – 1 балл).
(На этапе нужно иметь патроны.)

Этап №7 «Бревно»

Задача команды: Участникам необходимо преодолеть препятствие в виде бревна длиной 15 метров.

Преодоление препятствия выполняется по очереди (пока один участник не завершит, следующий не приступает к выполнению задания).

Штрафные баллы:

двое на переправе - 10 баллов;

при касании участника ногой земли - 2 штрафных балла.

При выполнении задания без замечаний, команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).

Этап № 7 «Саперы».

Перед участниками полоса длиной 200–300 м, покрытая травой. На участке закопано 10 мин, которые образуют «минное поле». В качестве «мин» используются небольшие деревянные чурочки.

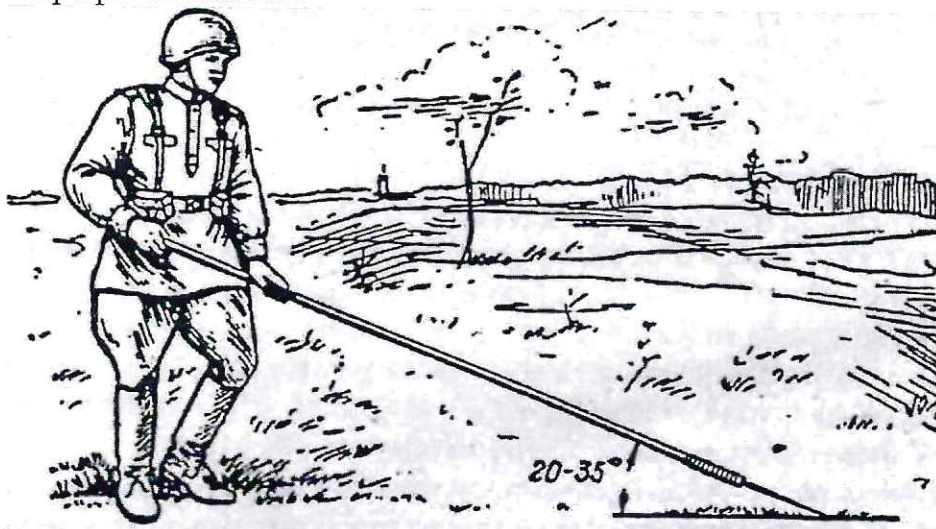
Порядок выполнения испытания: капитан команды идет с саперным щупом прокалывая поле и ставит флажок на каждой найденной мине, не наступив не на одну мину. (Рис. 4)

Задача команды: преодолеть минное поле, не наступив на мины.

При попадании участника на «мину» команда возвращается на стартовую позицию и вновь начинает движение по «минному полю», выбирая безопасный путь.

При выполнении задания без замечаний команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).

Нарушение: за каждую не найденную мину команде начисляется 5 штрафных баллов.



(Рис.4 правильное выполнение испытание «Саперы»)

Этап № 8 «Костер»

Между двумя кольями на высоте 40 см. натянута нить, на высоте 30 см. натянута проволока. (Рис.5)

Сооружение для костра не должно превышать 30 см.

Задача команды - необходимо собрать природный материал для разведения костра, развести костер, чтоб нитка перегорела.

Нарушения: костер более 30 см команде начисляется 5 штрафных баллов.

При выполнении задания без замечаний команде зачитывается призовое время (минус 5 секунд от общего времени).



Рис. 5. Пример выполнения задания.

Этап № 9 «Гранатой в цель»

Для игры используются гранаты 200 г. Метание проводят по двум квадратам, вычерченным на земле один в другом, размером — внутренний - 1 * 1 м и внешний 3*3 м. расстояние для метания гранаты 15 м. Каждый участник бросает одну гранату в цель с положения «стоя».

Подведение итогов прохождения испытания «Полоса разведчика». При подведении итогов фиксируется общее время прохождения испытаний, вычитается призовое время и прибавляются штрафные секунды. Побеждает команда, показавшая наименьшее время прохождения испытания.

5 этап - Финальный

Учувствуют 4 команды, набравшие наибольшее количество баллов в отборочном этапе Игры.

1. Конкурсное испытание «Рукопашный бой»

Принимает участие вся команда.

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. Продолжительность до 3 минуты.

Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям и темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитудой, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Использованы иностранные музыкальные композиции.
1	Комплекс рукопашного боя без оружия на 8 счетов. Упражнение № 30	5 баллов	3 балла	1 балл
2	Бой 1Х Демонстрация приемов боя против 1 противника с использованием макетов холодного и огнестрельного	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
3	Бой 1Х2 Демонстрация приемов боя против 2 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
4	Бой 2Х3 Демонстрация приемов боя против 3 противников с использованием макетов холодного и	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
5	Комплекс рукопашного боя с автоматом на 8 счетов Упражнение № 31 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1балл
6	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	ИТОГО	30 баллов	18 баллов	4 баллов

2. Конкурсное испытание. «Пейнтбол». (участвуют 5 человек, необходимо захватить флаг противника, матч длится 10 минут или до захвата флага. Если за 10 минут не кто не захватил флаг дается еще дополнительно 5 минут, но уже участвуют только капитаны команд.)

3. Конкурсное испытание «Строевая подготовка» (командное).

Участвует вся команда. Форма одежды парадная. Проводится поэтапно на трех рабочих местах. Оценивается по критериям (приложение 3)

Рабочее место № 1. Действие в составе отделения на месте. Построение в одну шеренгу. Команды подаёт командир отделения.

Оцениваются:

- внешний вид;
- доклад судье о готовности к смотру, ответ на приветствие;
- выполнение смыкания, размыкания;
- перестроение из одной шеренги в две и обратно;
- поворот на месте;
- действия командира отделения.

Рабочее место № 2. Одиночная строевая подготовка.

Судьи определяют 1 представителя от отделения, который по команде командира отделения показывает строевые приемы:

- выход из строя, строевая стойка;
- повороты на месте;
- движение строевым шагом;
- повороты в движении;
- воинское приветствие в движении;
- подход к начальнику и отход от него.

Рабочее место № 3. Действия в составе отделения в движении.

Построение в две шеренги. Доклад судье о готовности к смотру.

Перестроение в колонну по два. Выполнение строевых приемов в движении:

- движение строевым шагом;
- повороты в движении;
- перестроение отделения из колонны по два, в колонну по одному и обратно;
- выполнение воинского приветствия в движении;
- исполнение строевой песни;
- действие командира отделения в управлении строем.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1 раз в соответствии со Строевым Уставом ВС РФ (приказ Минобороны России от 11 марта 2006 г. №111). Каждый элемент (прием) программы оценивается отдельно, все баллы суммируются. Побеждает команда, набравшая наибольшую сумму баллов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах.

При равенстве баллов, приоритет отдается команде:

- с наибольшим количеством баллов на рабочем месте 3;
- с наибольшим количеством максимальных оценок во всём виде программы.

7. Место и время проведения этапов

Место и место проведения конкурсных испытаний сообщает организатор в информационном письме.

8. Награждение:

Итоги подводятся по каждому из видов соревнований.

Итоговое командное первенство в игре «Енисейский рубеж» определяется по наименьшей сумме мест, набранных командами в финальном испытании. В случае равенства количества баллов у двух и более команд предпочтение отдается команде, показавшей лучший результат в игре «Пейнтбол».

Команды, занявшие 1, 2, 3 места в итоговом командном первенстве, награждаются дипломами и денежной премией, направленная на развитие военно-патриотического движения в общеобразовательных учреждений.

В лично-командных соревнованиях дипломами награждаются участники, показавшие лучшие результаты в каждом соревновании.

Дипломы за участие получают все команды, не занявшие призовых мест.

9. Финансирование:

Расходы на командирование и питание участников несут командирующие организации.

Расходы на награждение победителей и участников несёт Организатор Игры.

Расходы на транспортировку инвентаря для проведения этапов Игры несут партнёры Игры и Организатор согласно распределению ответственности.

Список документов,
предоставляемых в адрес организаторов военно-спортивной игры
«Енисейский рубеж»

(дистанционно по электронной почте)

1. Именная заявка на команду (6 человек) по прилагаемой форме (приложение 3);
2. Реестр школьного отряда ВВПОД «ЮНАРМИЯ», заверенный директором ОУ
3. Копии паспортов каждого участника.

(в день проведения Игры)

1. Именная заявка на команду (6 человек) по прилагаемой форме;
2. Реестр школьного отряда ВВПОД «ЮНАРМИЯ»;
3. Качественные копии паспорта (свидетельства о рождении) на каждого участника;
4. Страховой полис на каждого участника;
5. Справка школьника с печатью директора школы на каждого участника.

Приложение 1 к положению
к Положению об организации и проведении
военно-спортивной игры для юнармейцев
«Енисейский рубеж»

Заявка
на участие в соревнованиях военно-спортивной игры
«Енисейский рубеж»

№	Ф И О	Дата рождения	Свидетельство о рождении, серия, номер	Дата вступления в ВВПОД «ЮНАРМИЯ»	Состоит на учёте (указать вид учёта)	Виза врача
1						
2						
3						
4						

Директор школы _____ (Ф.И.О., подпись, печать)

Допущено __ человек. Мед. работник _____ (Ф.И.О., подпись, печать)

Руководитель команды _____ (Ф.И.О., подпись)

Приложение 3 к положению
к Положению об организации и проведении
военно-спортивной игры для юнармейцев
«Енисейский рубеж»

Рабочее место № 1. Действие в составе отделения на месте. Построение в одно шереножный строй: Команды подаёт командир отделения.		
Критерии/баллы	Возможные ошибки/замечания	Количество баллов
Внешний вид. 0 баллов – допущено более трёх замечаний; 1 балл – допущено 2 замечания из перечисленных; 2 балла – допущено одно замечание из перечисленных. 3 балла – замечаний по внешнему виду нет.	Замечание 1: члены команды одеты не в военную или однообразную форму; Замечание 2: форма мятая или плохо заправлена, ботинки не почищены; Замечание 3: форма мятая или плохо заправлена, ботинки не почищены. Замечание 4: члены команды одеты не в военную или однообразную форму	
Перестроение из одной шеренги в две и обратно; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Перестроение выполнено с правой ноги Ошибка 2: Упражнение выполнено не синхронно; Ошибка 3: Строевая стойка нарушена	
Поворот на месте 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: «После поворота не сохраняется правильное положение корпуса или ног. Ноги в коленях сгибаются. Руки отходят от бедер. Нога приставляется не кратчайшим путем» Ошибка 2: «Голова наклонена вниз. В момент поворота нет устойчивости корпуса. Поворот осуществляется на всей ступне. Ошибка 3: «Начало поворота по предварительной команде. При повороте кругом преждевременно срываются с места сзади стоящую ногу»	
Действия командира отделения 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: При подаче команды "СТАНОВИСЬ" не указан порядок построения. Ошибка 2: «Команды произносятся не в соответствии с требованиями Строевого устава» Ошибка 3: « При подаче команд занял положение не соответствующее Строевому уставу» Ошибка 4: Не выполнен поворот лицом к строю.	
Доклад судье о готовности к смотру, ответ на приветствие	Ошибка 1: «Нечёткий строевой шаг»	

0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных; 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 2: «Неправильное содержание доклада.» Ошибка 3: «Не одновременно с приставлением ноги прикладывается рука к головному убору. Ошибка 4: «Нет ответа «Есть» после получения приказа». Ошибка 5: «Услышав свое звание и фамилию, командир не повернулся лицом к начальнику и не ответил: «Я»» Ошибка 6: «Получив приказание, не приложил или неправильно приложил руку головному убору» Ошибка 7: Командир при подходе не перешел на строевой шаг за пять-шесть шагов до начальника, остановился на расстоянии менее двух или более трех шагов от начальника. Ошибка 8: При отходе не сделал три-четыре шага строевым. Нарушено положение строевой стойки. Ошибка 9: доклад произносится нечетко, с повышением или понижением голоса
Выполнение смыкания, размыкания: 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных; 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: «Участники не одновременно приставляют ногу» Ошибка 2: «Впереди идущие отрываются от сзади идущих больше чем на дистанцию вытянутой руки Ошибка 3: «При выполнении упражнения нарушения нарушен строевой шаг»
Рабочее место № 2. Одиночная строевая подготовка.	
Судьи определяют по 2 представителя от каждого отделения, которые по команде командира отделения показывают строевые приемы:	
Выход из строя, строевая стойка 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных; 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Выход из строя или возвращение в строй производится походным шагом или не под прямым углом к строю. Ошибка 2: Выход осуществляется не на указанное в Строевом уставе количество шагов. Ошибка 3: При выходе из второй шеренги наложена не левая, а правая рука на плечо впереди стоящего. Ошибка 4: Не выполнен поворот лицом к строю. Ошибка 5: Нет ответа «Есть» после полученного приказа. Ошибка 6: Представитель отделения, стоящий лицом к строю, услышав свое воинское звание и фамилию, не повернулся лицом к начальнику и не ответил: «Я». Ошибка 7: По команде «Стать в строй» не приложил или неправильно приложил руку к головному убору. Ошибка 8: Нарушается положение строевой стойки.
Повороты на месте; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных; 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: После поворота не сохраняется правильное положение корпуса или ног. Ошибка 2: Ноги в коленях сгибаются. Ошибка 3: Руки отходят от бедер. Ошибка 4: Нога приставляется не кратчайшим путем. Ошибка 5:

	Голова наклонена вниз. Ошибка 6: В момент поворота нет устойчивости корпуса. П Ошибка 7: Поворот осуществляется на всей ступне. Ошибка 8: При повороте кругом преждевременно срывают с места сзади стоящую ногу.	
Движения строевым шагом; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Корпус отведен назад. Ошибка 2: Нет координации в движении рук и ног. Ошибка 3: Голова опущена вниз. Д Ошибка 4: Движение руками около тела производится не от плеча, а за счет сгибания в локтях. Ошибка 5: Подъем ноги от земли значительно ниже 15 см. Ошибка 6: Размер шага меньше (больше) 70 — 80 см. Ошибка 7: Не поддерживается темп движения (110-120 шагов в минуту) и размер шага. Ошибка 8: Синхронность выполнения упражнения нарушена	
Повороты в движении; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Поворот в движении выполнен несвоевременно. Ошибка 2: Поворот направо (налево), производится не на носке левой (правой) ноги. Ошибка 3: Поворот кругом произведен не на носках обеих ног. Ошибка 4: После выполнения поворота кругом опускается на пятки. Ошибка 5: Движение руками, при повороте производится не в такт шага.	
Воинское приветствие в движении; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Выполнение воинского приветствия менее чем 3 шага или более 4 шагов. Ошибка 2: Рука к головному убору приложена не правильно, пальцы правой руки не вместе, ладонь согнута, средний палец не касается нижнего края головного убора. Ошибка 3: Изменено положение руки при повороте головы в сторону начальника. Ошибка 4: Рука прикладывается к головному убору не кратчайшим путем, а через сторону. Ошибка 5: Представитель подразделения не повернул головы в сторону начальника и не смотрит ему в лицо.	
Подход к начальнику и отход от него. 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Представитель подразделения, услышав свое звание и фамилию, не повернулся лицом к начальнику и не ответил: «Я». Ошибка 2: Получив приказание, не приложил или неправильно приложил руку головному убору. Ошибка 3: Подход (отход) осуществлен не кратчайшим путем. Ошибка 4: Представитель подразделения при подходе не перешел на строевой шаг за пять-шесть шагов до начальника, остановился на расстоянии менее двух или более трех шагов от начальника. Ошибка 5: При отходе не сделал три-четыре шага строевым.	

	Нарушено положение строевой стойки. Ошибка 6: Неправильное содержание доклада. Ошибка 7: Не одновременно с приставлением ноги прикладывается рука к головному убору. Ошибка 8: Нет ответа «Есть» после получения приказа.	
Рабочее место № 3. Действия в движении. Построение в две шеренги. Доклад судье на рабочем месте о готовности к смотру. Перестроение в колонну по два. Выполнение строевых приемов в движении:	Движение строевым шагом; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Корпус отведен назад. Ошибка 2: Нет координации в движении рук и ног. Ошибка 3: Голова опущена вниз. Д Ошибка 4: Движение руками около тела производится не от плеча, а за счет сгибания в локтях. Ошибка 5: Подъем ноги от земли значительно ниже 15 см. Ошибка 6: Размер шага меньше (больше) 70 — 80 см. Ошибка 7: Не выдерживается темп движения (110-120 шагов в минуту) и размер шага. Ошибка 8: Синхронность выполнения упражнения нарушена
Повороты в движении; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Поворот в движении выполнен несвоевременно. Ошибка 2: Поворот направо (налево), производится не на носке левой (правой) ноги. Ошибка 3: Поворот кругом произведен не на носках обеих ног. Ошибка 4: После выполнения поворота кругом опускается на пятки. Ошибка 5: Движение руками, при повороте производится не в такт шага.	
Перестроение отделения из колонны по два, в колонну по одному и обратно; 0 баллов – упражнение не выполнено; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний.	Ошибка 1: При выполнении упражнения нарушения синхронность Ошибка 2: При выполнении упражнения нарушения строй.	
Выполнение воинского приветствия в движении; 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: Представитель подразделения не повернул головы в сторону начальника и не смотрит ему в лицо. Ошибка 2: При выполнении воинского приветствия руки представителей подразделения не прижаты вдоль туловища. Ошибка 3: Нарушен строевой шаг. Ошибка 4: Командир выполнил воинское приветствие не в соответствии со Строевым уставом.	
Исполнение строевой песни: 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных;	Ошибка 1: При исполнении песни слова произносятся тихо и не четко. Ошибка 2: Песня исполняется не синхронно с темпом походного	

2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	шага. Ошибка 3: Нарушена слаженность звучания песни	
Действие командира отделения в управлении строем. 0 баллов – допущено более двух ошибок; 1 балл – допущено 2 ошибки из перечисленных; 2 балла – допущена одна ошибка из перечисленных. 3 балла – упражнение выполнено без замечаний	Ошибка 1: При подаче команды "СТАНОВИСЬ" не указан порядок построения. Ошибка 2: «Команды произносятся не в соответствии с требованиями Строевого устава» Ошибка 3: Команды подаются не чётко, не громко.	

Судья _____